

PRACOWNIA KOMPUTEROWA

Regulamin Pracowni Komputerowej

1. Przeznaczeniem pracowni są zajęcia dydaktyczne. Mają one bezwzględne pierwszeństwo przed wszelkimi innymi zajęciami.
2. Korzystający z pracowni mają obowiązek zostawiać w szatni swoje płaszcze i kurtki.
3. Zabrania się jedzenia i picia w pracowni.
4. Zabrania się dokonywania jakichkolwiek zmian w konfiguracji i ustawieniu sprzętu. Zmiany takie może wykonywać wyłącznie obsługa Pracowni.
5. Wszelkie uwagi dotyczące działania sieci należy przekazywać obsłudze Pracowni Komputerowej.
6. Klucze do pracowni komputerowych wydawane są tylko i wyłącznie pracownikom Akademii Pomorskiej. Pobranie klucza musi być potwierdzone własnoręcznym podpisem.
7. Zabrania się zmiany adresów sieciowych IP na stacjach roboczych i innych urządzeniach aktywnych, DHCP, włamań do sieci i jej podsłuchu, ukrywania tożsamości w sieci, zmiany uprawnień dostępu do wszelkich zasobów pracowni.
8. Zabrania się samodzielnego przełączania, przestawiania i otwierania komputerów i urządzeń komputerowych.
9. Niedopuszczalnym jest przekazywanie wartości prawem zakazanych i ogólnie uważanych za obraźliwe i moralnie naganne, obrażające osoby trzecie.
10. Zabrania się posługiwania serwerem kont do wysyłania tzw. spamu.

Osoby nie przestrzegające powyższych zasad zostaną usunięte z pracowni.

W przypadku umyślnego uszkodzenia sprzętu komputerowego, wyposażenia jak i oprogramowania pracowni koszt ich naprawy ponosić będzie sprawca szkody.